



Penerapan User Acceptance Testing (UAT) dalam Evaluasi Sistem Informasi Pencarian & Pemesanan Rumah Kost menggunakan Progressive Web App Berbasis Geospasial

Nurfadillah Nurfadillah^{1*}, Reza Maulana², Syahbuddin Syahbuddin³

^{1,2,3}Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, Indonesia

*Penulis Korespondensi: nurfadillah@gmail.com

Abstract. *The search and booking of boarding houses (kost) remain a significant challenge for newcomers in campus areas, particularly in Kelurahan Samata, home to UIN Alauddin Makassar, which admits approximately 15,000 new students annually. Many of these students come from outside the region and require temporary accommodation near the campus. This issue is primarily caused by limited access to information and the lack of an optimal system to support the search and booking process. Therefore, it is necessary to evaluate the level of user acceptance of the developed system. This study aims to analyze user acceptance of a boarding house search and booking information system in the case of Kelurahan Samata using the User Acceptance Testing (UAT) method. UAT is a testing approach used to determine whether a system meets user requirements, is accepted according to expected standards, and to identify the need for further improvements to ensure its feasibility for use. The UAT was conducted by end users, namely boarding house seekers and property owners/managers, by responding to 10 evaluation indicators: (1) ease of search, (2) time efficiency, (3) booking process, (4) geospatial search features, (5) completeness of information, (6) availability of suitable boarding houses, (7) accuracy of information, (8) ease of payment process, (9) check-in scheduling, and (10) navigation features for directions. The results of the User Acceptance Testing (UAT) indicate that the system achieved an average score of 87.77, suggesting that the system is highly acceptable and significantly facilitates users. These findings demonstrate that the system is well received by users, confirming that it functions effectively and is capable of accommodating all required functionalities.*

Keywords: *Boarding Houser Search and Booking; Information System; User Acceptance Testing (UAT).*

Abstrak. Pencarian dan pemesanan rumah kost masih menjadi permasalahan bagi pendatang area kampus di kelurahan Samata khususnya UIN Alauddin Makassar yang setiap tahunnya terdapat 15.000 orang berstatus mahasiswa baru pastinya banyak dari luar daerah dan mencari tempat tinggal sementara dekat kampus, akibat keterbatasan informasi dan belum optimalnya sistem yang mendukung proses tersebut. Oleh karena itu, diperlukan evaluasi terhadap tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem yang dikembangkan. Evaluasi penggunaan sistem dilakukan dengan tujuan untuk menganalisis tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost pada studi kasus Kelurahan Samata melalui pengujian menggunakan metode *User Acceptance Testing* (UAT). UAT merupakan salah satu metode pengujian kelayakan sistem apakah telah berjalan sesuai kebutuhan & diterima berdasarkan standar yang diharapkan oleh pengguna dan menentukan masih perlunya perbaikan agar layak digunakan. Uji UAT dilakukan oleh pengguna akhir sistem, yaitu user (pencari kost) dan pemilik/pengelola kost dengan menjawab 10 butir pertanyaan UAT, diantaranya: 1). Kemudahan pencarian, 2). Menghemat waktu, 3). Proses pemesanan kost, 4). Fitur pencarian dengan geospasial, 5). Kelengkapan informasi, 6). Ketersediaan rumah kost sesuai kebutuhan, 7). Keakuratan informasi kost, 8). Kemudahan proses pembayaran, 9). Penjadwalan masuk kost, 10). Fitur navigasi petunjuk arah. Hasil pengujian menggunakan *User Acceptance Testing* (UAT) mengindikasikan bahwa sistem ini memperoleh skor rata-rata sebesar 87,77 artinya sistem ini sangat memudahkan dan dapat diterima dengan baik oleh pengguna. Hal ini membuktikan bahwa sistem diterima dengan baik oleh pengguna, yang memperkuat fakta bahwa pengguna yakin sistem berfungsi secara efektif serta mampu mengakomodasi seluruh kebutuhan fungsionalitasnya.

Kata Kunci: Pencarian dan Pemesanan Rumah Kost; Sistem Informasi; User Acceptance Testing (UAT).

1. LATAR BELAKANG

Di era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan sehari-hari, masuk ke dalam industri perumahan dan rumah kost (Paidil & Sartika Sari, 2025). Pencarian dan pemesanan rumah kost menjadi semakin penting dan umum dilakukan secara online seiring dengan meningkatnya jumlah pendatang dari luar daerah setiap tahunnya, khususnya mahasiswa dan masyarakat yang datang untuk menempuh pendidikan atau bekerja. Hal ini termasuk dalam mencari dan memesan rumah kost, yang merupakan pilihan populer bagi banyak individu, terutama mahasiswa dan pendatang baru di suatu daerah.

Pencarian rumah kost saat ini yang sering dijumpai yaitu dengan bertanya ke teman/kenalan atau menyusuri area suatu daerah yang dituju. Namun, informasi yang diperoleh pencari rumah kost tidak efisien dan efektif karena memakan waktu, tenaga dan biaya hanya untuk menemukan suatu informasi di dunia yang serba digital ini (Yusna, D., Merlina, N., & Nurajijah, 2021). Bukan hanya itu, pemilik kost juga seringkali adalah seorang ibu/bapak yang kurang bisa memanfaatkan teknologi google maps ataupun kurangnya sistem yang terintegrasi dengan peta, sehingga adanya kesenjangan antara kebutuhan pengguna dan sistem yang ada.

Progressive Web Application (PWA) muncul sebagai solusi efektif untuk mengatasi tantangan dalam pengembangan aplikasi mobile. PWA adalah jenis aplikasi web yang memanfaatkan teknologi terkini untuk menciptakan pengalaman pengguna yang mirip dengan aplikasi native (Nova Dwiyanto, 2024). Sementara itu, teknologi geospasial berperan dalam menyajikan informasi berbasis lokasi secara akurat, seperti pemetaan posisi rumah kost dan penentuan jarak. Integrasi antara PWA dan geospasial memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mencari dan menentukan pilihan rumah kost secara efisien dan berbasis lokasi.

Namun demikian, untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan dan mudah digunakan oleh pengguna, diperlukan suatu metode evaluasi. Oleh karena itu, digunakan metode *User Acceptance Testing (UAT)* untuk mengukur tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem, khususnya dalam aspek kemudahan penggunaan, kejelasan informasi lokasi, serta kepuasan pengguna dalam memanfaatkan fitur berbasis geospasial yang disajikan melalui platform PWA. Hasil UAT diharapkan dapat memberikan gambaran tingkat keberhasilan sistem dalam memenuhi kebutuhan pengguna serta menjadi dasar dalam pengembangan sistem yang lebih optimal.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem informasi pemesanan rumah kost berbasis Progressive Web App (PWA) yang terintegrasi dengan teknologi geospasial melalui metode User Acceptance Testing (UAT) dengan mengukur aspek kemudahan penggunaan, kinerja sistem, dan kepuasan pengguna.

2. KAJIAN TEORITIS

User Acceptance Testing (UAT)

Menurut I Gede Iwan Sudipa, dkk. (2023), User Acceptance Testing (UAT) merupakan salah satu tahap penting dalam proses pengujian perangkat lunak. UAT dilakukan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dikembangkan memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna yang sebenarnya sebelum diluncurkan secara resmi. Pengujian UAT difokuskan pada lima variabel utama dalam mengevaluasi sistem, diantaranya : (1). Fungsionalitas sistem, (2). Kinerja sistem, (3). Pengalaman & tampilan antarmuka sistem, 4). Efisiensi & produktivitas, dan (5). Keamanan & keandalan sistem.

Progressive Web Application (PWA)

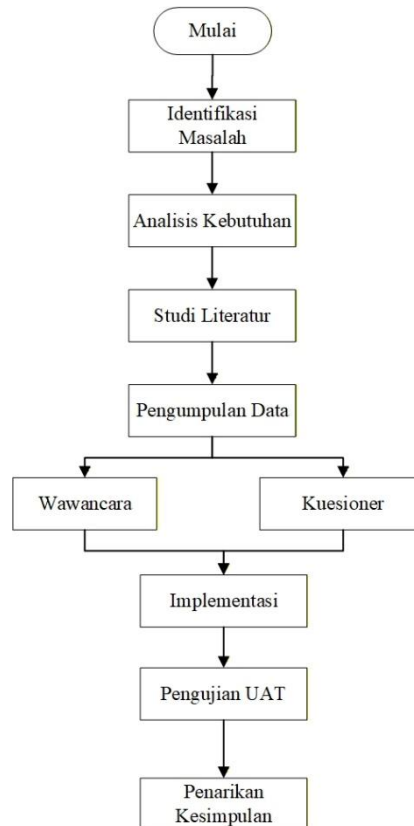
PWA adalah konsep pengembangan web yang menggabungkan keunggulan aplikasi web dan aplikasi mobile. Saat mencari dan memesan rumah kost, pwa dapat memberi pengalaman pemakai yang lebih baik & fungsi untuk mirip dengan aplikasi native, tetapi juga agar diakses melalui browser tanpa perlu mengunduh atau memasang aplikasi terpisah (Erna Hudianti, 2023). Aplikasi *pwa* sepenuhnya adalah *website* agar menerapkan beberapa strategi pengembangan dan *Application Programming Interface* (API) yang bekerja dengan bersama agar memberikan banyak sentuhan aplikasi pada sebuah *mobile web* yang buat aplikasi dapat diproses secara *offline* dengan menambahkan ke halaman *homescreen* perangkat *mobile*.

Rumah Kost

Rumah kost adalah sebuah rumah tinggal sementara di mana pemilik rumah atau pengelola menyewakan kamar-kamar individu kepada penyewa atau penghuni dengan sistem pembayaran bulanan atau harian. Rumah kost biasa menjadi pilihan populer bagi mahasiswa, pekerja, atau orang-orang yang tinggal jauh dari rumah mereka dan membutuhkan tempat tinggal sementara. Sistem informasi rumah kost adalah sesuatu sistem agar dirancang untuk dikelola dan memfasilitasi berbagai aspek operasional & administratif dalam pengelolaan rumah kost. Sistem ini menggunakan teknologi informasi untuk mengotomatisasi proses-proses yang terlibat dalam pengelolaan rumah kost, termasuk manajemen penyewaan kamar, pembayaran, laporan keuangan, dan interaksi dengan penghuni.

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini akan digambarkan melalui diagram alur penelitian yang dirancang untuk pengujian sistem informasi pemesanan dan pencarian rumah kost menggunakan Progressive Web App berbasis Geospasial. Berikut penjelasan tentang diagram alur penelitian yang akan dilakukan :



Gambar 1. Alur Penelitian.

Identifikasi Masalah

Tahapan awal penelitian ini dimulai dengan mengidentifikasi permasalahan sistem Informasi Pemesanan Rumah Kost yang melibatkan pengguna secara langsung untuk mengevaluasi kesesuaian sistem terhadap kebutuhan, kemudahan penggunaan, serta tingkat kepuasan pengguna. Melalui UAT, sistem dapat diidentifikasi berbagai kendala seperti kesukaran antarmuka, ketidaksesuaian fitur, dan ketidaknyamanan pengguna dalam menggunakan sistem. Hasil evaluasi ini menjadi dasar untuk melakukan perbaikan dan peningkatan kualitas sistem agar lebih diterima oleh pengguna.

Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan penelitian ini dilakukan dengan mengumpulkan informasi dari pengguna untuk memastikan evaluasi UAT bisa berjalan dengan baik dan menghasilkan data yang valid.

Adapun alat yang digunakan untuk mengukur hasil, yaitu Kuesioner berbentuk gform (Google Form) dengan menilai aspek kemudahan penggunaan, kecepatan & efisiensi akses, tampilan system, kesesuaian fitur & kebutuhan user.

Studi Literatur

Pada tahapan ini dilakukan dengan meninjau beberapa referensi literatur seperti buku, jurnal, dan article research dari berbagai sumber yang relevan dengan penelitian ini. Tujuannya untuk memperoleh literasi bacaan agar peneliti mampu mengidentifikasi celah (gap) dari penelitian sebelumnya.

Pengumpulan Data

Wawancara

Peneliti akan dibuat wawancara secara langsung dengan pemilik dan penghuni rumah kost. Fungsinya untuk mendapatkan *value* dengan pemilik rumah kost, penyewa, dan pihak terkait lainnya. Catatan wawancara memberikan wawasan mendalam tentang kebutuhan pengguna, masalah yang dihadapi, dan fitur yang diinginkan dalam sistem, yang selanjutnya memastikan bahwa aplikasi *pwa* yang dikembangkan tidak hanya efektif tetapi juga memenuhi standar terbaik dalam hal pencarian, pemesanan, dan visualisasi peta rumah kost.

Kuesioner

Pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan menggunakan kuesioner yang diberikan kepada responden setelah melakukan pengujian sistem. Responden diminta untuk mencoba fitur-fitur utama pada sistem informasi pemesanan rumah kost berbasis Progressive Web App (PWA), kemudian mengisi kuesioner berdasarkan pengalaman penggunaan. Kuesioner disusun menggunakan skala Likert dengan lima tingkat penilaian untuk mengukur aspek kemudahan penggunaan, tampilan sistem, kinerja, serta tingkat kepuasan pengguna. Data yang diperoleh selanjutnya dianalisis untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT).

Implementasi

Implementasi sistem dilakukan dengan mengembangkan aplikasi berbasis Progressive Web App (PWA) yang terintegrasi dengan teknologi geospasial. Sistem memungkinkan pengguna untuk mencari lokasi rumah kost, melihat peta, serta melakukan pemesanan secara online. Fitur geospasial digunakan untuk menampilkan posisi kost secara akurat, sedangkan PWA memungkinkan akses yang cepat dan fleksibel tanpa instalasi. Sistem yang telah diimplementasikan kemudian diuji menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT) untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna.

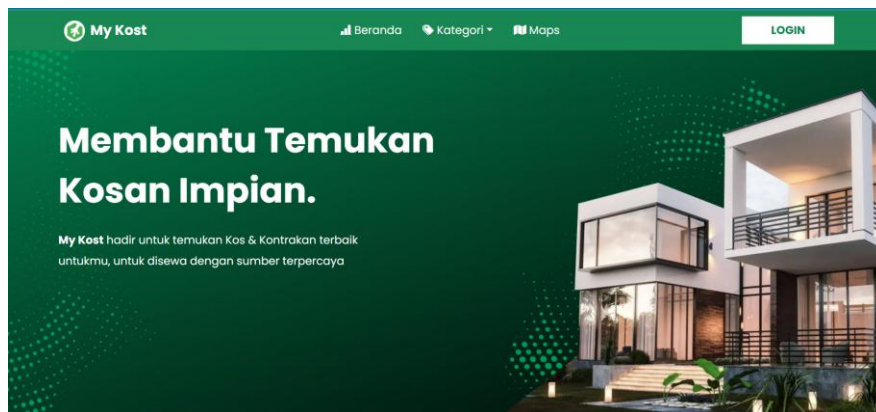
Pengujian UAT

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT) dengan melibatkan pengguna sebagai responden. Responden diminta untuk mencoba fitur utama sistem, seperti pencarian lokasi kost, melihat detail informasi, dan melakukan pemesanan. Setelah itu, responden mengisi kuesioner dengan skala Likert untuk menilai aspek kemudahan penggunaan, tampilan, kinerja, dan kepuasan. Data hasil kuesioner dianalisis dalam bentuk persentase untuk mengetahui tingkat penerimaan pengguna terhadap sistem.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian pada tahap ini adalah mengimplementasikan metode PWA berbasis Geospasial pada sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost. Berikut ini adalah tampilan interface dari aplikasi sistem penunjang keputusan rekomendasi kost untuk mahasiswa.

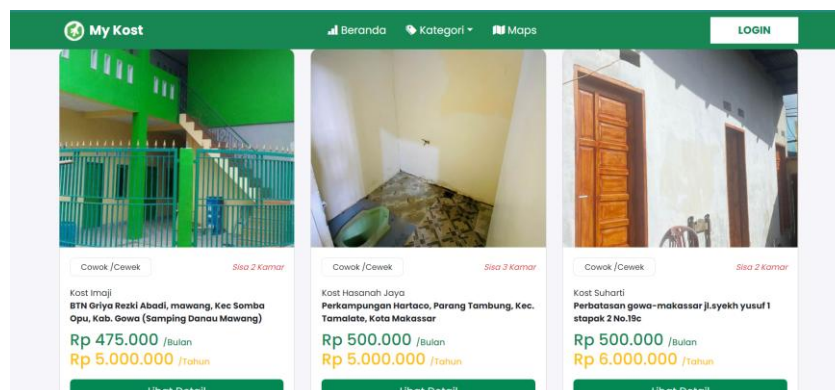
Halaman Home



Gambar 2. Halaman Home.

Halaman Menu Kategori

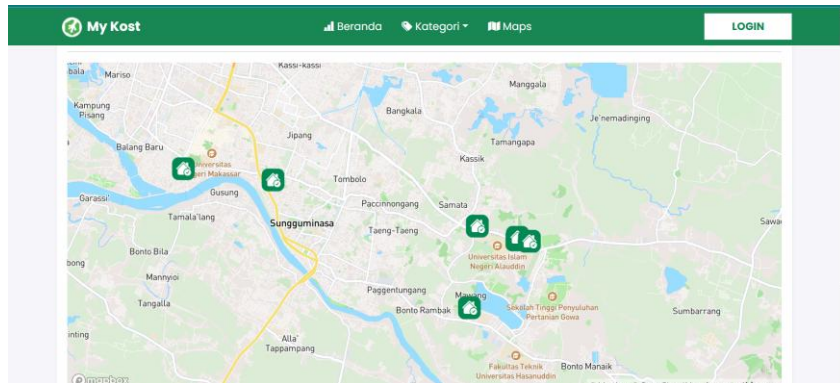
Halaman ini menampilkan data kos berdasarkan kategori yang dipilih oleh user.



Gambar 3. Menu Kategori.

Halaman Maps

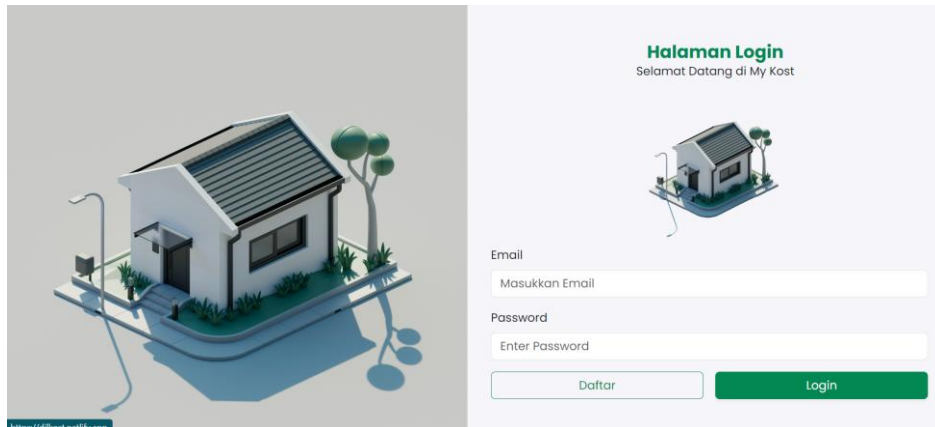
Pada halaman ini menampilkan maps lokasi kosan yang sudah diinput oleh pemilik kos.



Gambar 4. Maps (Geospasial).

Halaman Login

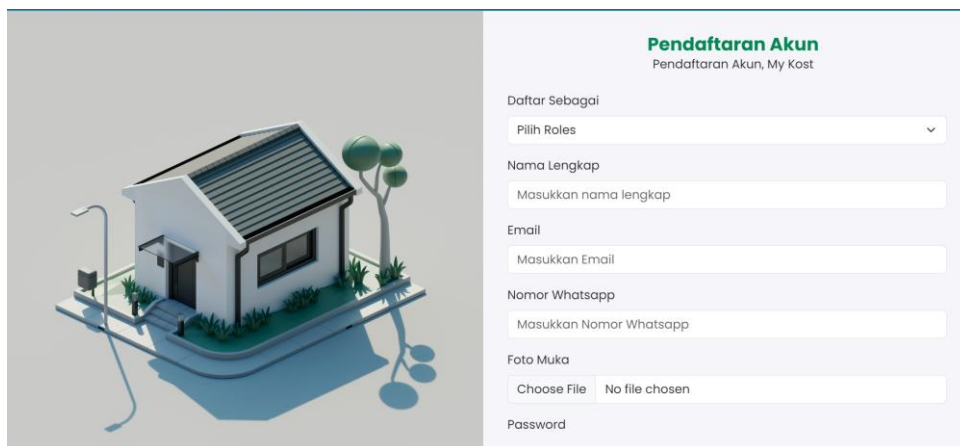
Halaman ini berfungsi sebagai tampilan pertama yang memfasilitasi admin serta pemilik kos dalam mengakses fitur manajemen data.



Gambar 5. Login.

Halaman Register

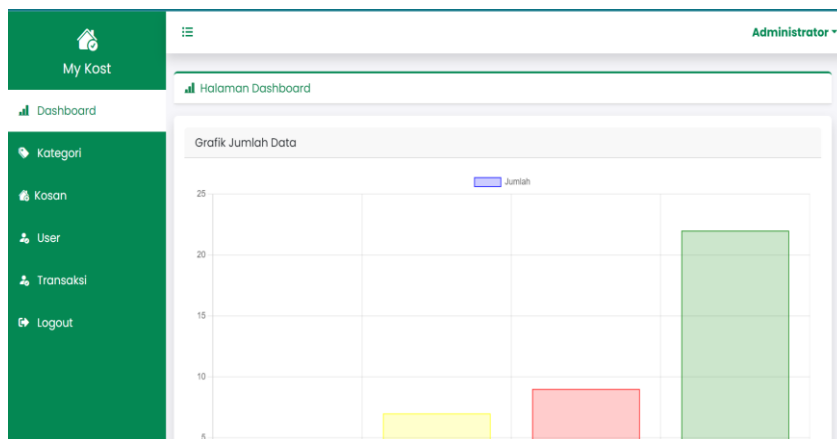
Bagian ini dirancang untuk menampilkan rincian data untuk pemilik kos melakukan pendaftaran akun, agar bisa mengelola data kosan.



Gambar 6. Register.

Halaman Dashboard (Admin)

Bagian ini dirancang untuk jumlah data dari setiap menu dalam bentuk grafik..



Gambar 7. Dashboard Admin.

Halaman Menu Kategori (Admin)

Bagian ini akan menunjukkan dan mengelola data kategori yang nantinya akan digunakan di menu kosan.

The screenshot shows the Admin Category Menu with a sidebar menu on the left. The main content area displays 'Halaman Kategori' and a table with the following data:

No	Gambar	Nama Kategori	Aksi
1		Cewek	
2		Cowok	
3		Cowok /Cewek	

Gambar 8. Menu Kategori Admin.

Halaman Menu Kost-an (Admin)

Bagian ini bisa melihat data kosan dan bisa untuk mengelola data kosan.

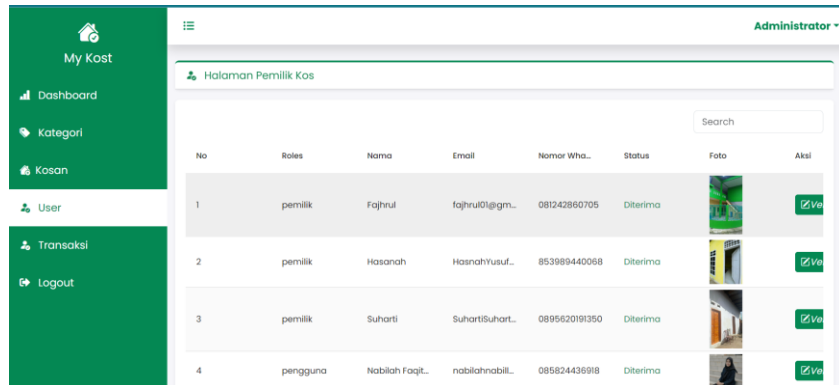
The screenshot shows the Admin Kost-an Menu with a sidebar menu on the left. The main content area displays 'Halaman Kosan' and a table with the following data:

No	Pemilik Kos	Nama Kos	Kategori	Nomor
1	Fajhriul	Kost Imaji	Cowok /Cewek	81241
2	Hasanah	Kost Hasanah Jaya	Cowok /Cewek	8539
3	Suharti	Kost Suharti	Cowok /Cewek	8956
4	Mahmudah	Pondok Al - Amin	Cewek	0851f
5	Asrina	Pondok Nurul Syifa	Cowok /Cewek	0852
6	Muhammad Haedar	Pondok Anugrah 2	Cowok /Cewek	0853
7	Muhammad Haedar	Pondok Anugrah 1	Cowok /Cewek	0853

Gambar 9. Menu Kost-an.

Halaman Menu User (Admin)

Bagian ini bisa melihat data dan mengelola data user dengan role pemilik kos dan penyewa, yang yang diperuntukkan bagi proses verifikasi identitas pengguna sebelum memasuki area dashboard.



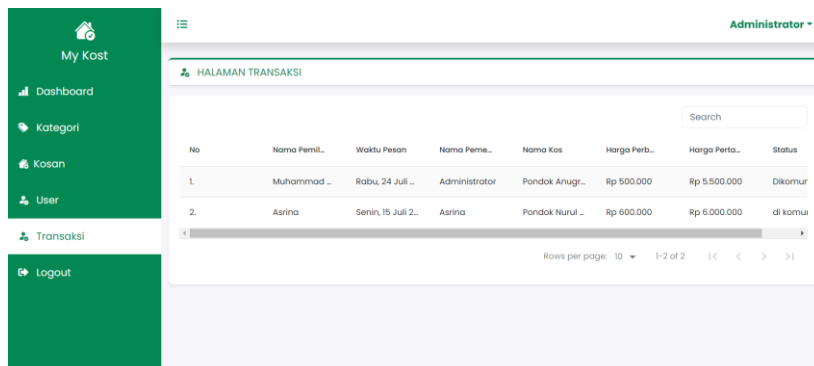
The screenshot shows the 'Halaman Pemilik Kos' (Landlord Page) with a table listing users. The table has columns for No, Roles, Nama, Email, Nomor Wha..., Status, Foto, and Aksi. There are four rows of data, each with a 'Verifikasi' (Verify) button in the 'Aksi' column.

No	Roles	Nama	Email	Nomor Wha...	Status	Foto	Aksi
1	pemilik	Fajhul	fajhul01@gm...	081242860705	Diterima		<input type="checkbox"/>
2	pemilik	Hasanah	HasanahYusuf...	853989440068	Diterima		<input type="checkbox"/>
3	pemilik	Suharti	SuhartiSuhart...	0895620191350	Diterima		<input type="checkbox"/>
4	pengguna	Nabilah Faqit...	nabilahnabil...	085824436918	Diterima		<input type="checkbox"/>

Gambar 10. Menu User Admin.

Halaman Transaksi

Bagian ini digunakan untuk melihat riwayat transaksi antara penyewa dan pemilik kos.



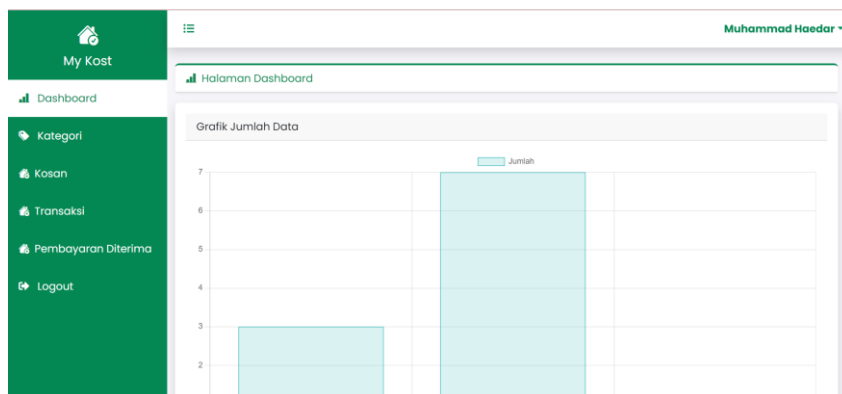
The screenshot shows the 'HALAMAN TRANSAKSI' (Transaction Page) with a table listing transactions. The table has columns for No, Nama Pemil..., Waktu Pesan, Nama Peme..., Nama Kos, Harga Perb..., Harga Perta..., and Status. There are two rows of data, each with a status like 'Dikomur' or 'di komu'.

No	Nama Pemil...	Waktu Pesan	Nama Peme...	Nama Kos	Harga Perb...	Harga Perta...	Status
1.	Muhammad ...	Rabu, 24 Juli ...	Administrator	Pondok Anugr...	Rp 500.000	Rp 5.500.000	Dikomur
2.	Asrina	Senin, 15 Juli 2...	Asrina	Pondok Nurul ...	Rp 600.000	Rp 6.000.000	di komu

Gambar 11. Transaksi.

Halaman Dashboard (Pemilik Kost)

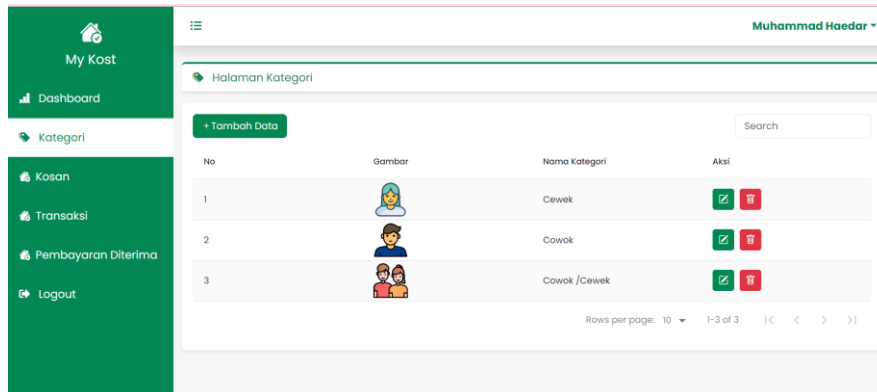
Halaman ini menampilkan jumlah data dari setiap menu dalam bentuk grafik berdasarkan data id pemilik kos.



Gambar 12. Dashboard Pemilik Kost.

Halaman Kategori (Pemilik Kost)

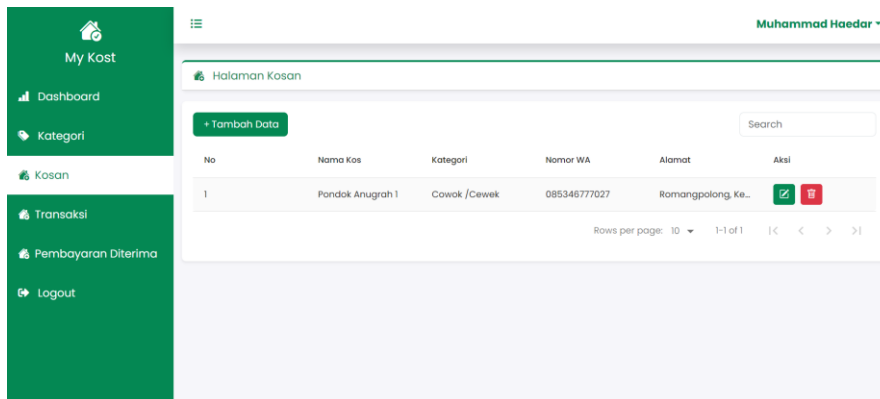
Halaman ini akan menampilkan dan mengelola data kategori yang nantinya akan digunakan di menu kosan.



Gambar 13. Kategori Pemilik Kost.

Halaman Menu Kost-an (Pemilik Kost)

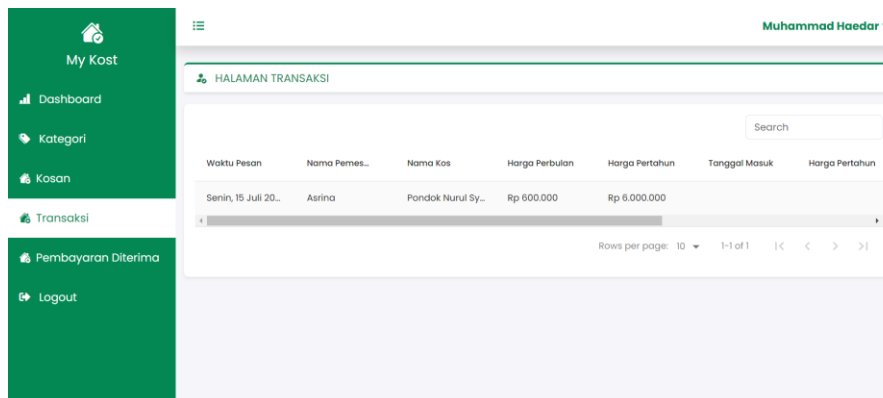
Pada halaman ini menggunakan fitur Location Based Service (LBS) untuk mencari lokasi wisata terdekat.



Gambar 14. Menu Kost-an.

Halaman Transaksi (Pemilik Kost)

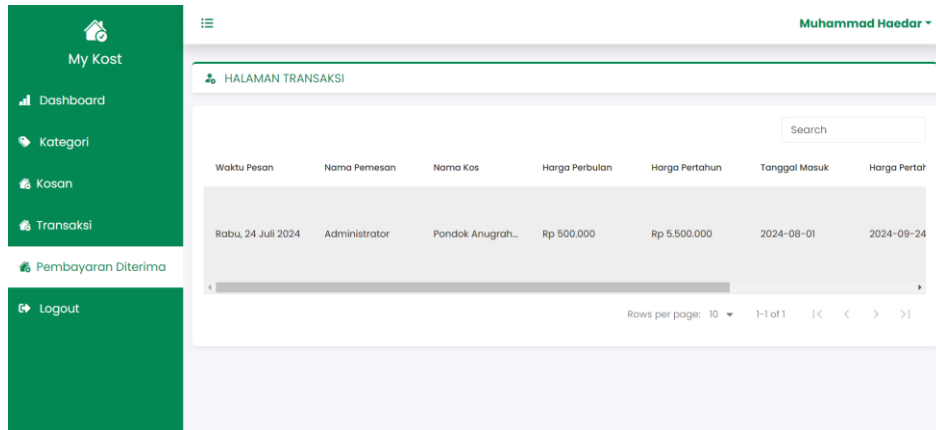
Halaman ini menampilkan transaksi yang dilakukan oleh penyewa.



Gambar 15. Transaksi (Pemilik Kost).

Halaman Pembayaran Diterima (Pemilik Kost)

Halaman ini berfungsi menampilkan data orang yang sudah menempati kost



Gambar 16. Pembayaran Diterima (Pemilik Kost).

Pengujian Kelayakan Sistem (Uat)

Tujuan UAT adalah untuk menilai sesuai sehubungan sistem dengan kebutuhan pengguna. Pengujian ini melibatkan UAT (*User Acceptance Testing*) dan juga memberikan fokus pada evaluasi kenyamanan pengguna saat menggunakan sistem dan kemampuan sistem untuk menyelesaikan masalah yang mungkin muncul.

Dari data kuesioner yang didapat tersebut, kemudian dianalisis dengan menghitung rata-rata jawaban berdasarkan skor yang diperoleh dari setiap jawaban responden. Perhitungan bobot pada tabel 1 & 2 dihitung dengan cara : jumlah jawaban dikalikan dengan bobot penilaian pada tabel 3. Bobot Penilaian.

Tabel 1. Frekuensi Jawaban Kuesioner pada Pemilik Kost.

Pertanyaan	STS	TS	CS	S	SS
P1	0	0	1	8	10
P2	0	0	0	10	9
P3	0	0	0	9	10
P4	0	0	0	8	11
P5	0	0	1	8	10
P6	0	0	1	7	11
P7	0	0	1	7	11
P8	0	0	0	10	9
P9	0	0	0	4	15
P10	0	0	0	7	12
Total	0	0	4	78	108

Tabel 2. Frekuensi Jawaban Kuesioner pada Pengguna Kost.

Pertanyaan	STS	TS	CS	S	SS
P1	0	0	2	11	10
P2	0	0	1	15	7
P3	0	0	2	15	6
P4	0	1	2	13	7
P5	0	0	3	15	5
P6	0	0	2	11	10
P7	0	0	1	15	7
P8	0	0	1	15	7
P9	0	0	1	17	5
P10	0	0	1	15	7
Total	0	0	16	142	71

Pengujian UAT yang melibatkan 23 responden tersebut akan menjawab pertanyaan kuesioner pada table 2 dengan memberikan bobot skala likert 1-5.

Tabel 3. Bobot Penilaian

Presentase	Keterangan
0% - 20 %	Sangat kurang baik
21% - 40%	Kurang baik
41% - 60%	Cukup baik
61% - 80%	Baik
81% - 100%	Sangat baik

Kemudian, hasil akhir jumlah pada tabel V.12 hingga V.16 diatas, dijadikan bahan acuan untuk mencari nilai rata-rata dan persentase untuk mengukur kelayakan sistem dengan rumus sebagai berikut:

$$mean = \frac{\text{bobot penilaian}}{\text{total responden}}$$

$$persentase = \frac{\text{Nilai Mean}}{\text{bobot Maksimum}} \times 100\%$$

Untuk menghitung selanjutnya, nilai UAT dari hasil responden pemilik/pengelola dicari nilai rata-ratanya menggunakan rumus perhitungan berikut

$$X = \left(\frac{SS \times 5 + S \times 4 + CS \times 3 + TS \times 2 + STS \times 1}{SS + S + CS + KS + TS} \right) \times \left(\frac{100}{5} \right)$$

$$X = \left(\frac{108 \times 5 + 78 \times 4 + 4 \times 3 + 0 \times 2 + 0 \times 1}{108 + 78 + 4 + 0 + 0} \right) \times \left(\frac{100}{5} \right)$$

$X = 90,94$

Sedangkan guna keperluan analisis lebih lanjut, nilai UAT yang diperoleh dari responden akan dihitung nilai rata-ratanya dengan menggunakan formula berikut:

$$X = \left(\frac{SS \times 5 + S \times 4 + CS \times 3 + TS \times 2 + STS \times 1}{SS + S + CS + KS + TS} \right) \times \left(\frac{100}{5} \right)$$

$$X = \left(\frac{71 \times 5 + 142 \times 4 + 16 \times 3 + 1 \times 2 + 0 \times 1}{71 + 142 + 16 + 1 + 0} \right) \times \left(\frac{100}{5} \right)$$

$x = 84,60$

Selanjutnya di lakukan perhitungan nilai rata-rata dari hasil responden pengguna dan pemilik/pengelola rumah kost dengan menggunakan rumus berikut

$$X = \left(\frac{\text{Rata - rata nilai responden pengguna} + \text{Rata - rata nilai responden pemilik}}{2} \right)$$

$$X = \left(\frac{84,60 + 90,94}{2} \right)$$

$$X = 87,77$$

Dari nilai hasil rata-rata tiap variabel evaluasi diatas, dapat diperoleh kesimpulan hasil perhitungan mean atau rata-rata persentase kuesioner dengan hasil 87,77. Berdasarkan hasil tersebut, maka sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost menggunakan Progressive Web App berbasis Geospasial termasuk dalam kategori sangat baik.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode User Acceptance Testing (UAT) yang melibatkan pengguna akhir, yaitu pencari kost dan pemilik/pengelola kost, terhadap 10 indikator penilaian, diperoleh nilai rata-rata sebesar 87,77. Hasil tersebut menunjukkan bahwa sistem informasi pemesanan dan pencarian rumah kost berbasis Progressive Web App (PWA) dengan dukungan teknologi geospasial berada pada kategori sangat diterima. Hal ini mengindikasikan bahwa sistem mampu memberikan kemudahan dalam pencarian, efisiensi waktu, keakuratan informasi, serta kemudahan dalam proses pemesanan hingga navigasi lokasi. Dengan demikian, sistem yang dikembangkan dinilai efektif, sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta layak untuk digunakan sebagai solusi dalam pencarian dan pemesanan rumah kost.

DAFTAR REFERENSI

- Dwiyanto, N. (2024). Implementasi Teknologi Progressive Web App (PWA) pada Sistem Informasi Kos-Kosan [Skripsi]. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Erna Hudianti, D. M. M. A. N. (2023). Implementasi Progressive Web Apps Untuk Sistem Pengelolaan Potensi Desa Wisata Kali Opak Tujuh Bulan. <https://jurnal.amikom.ac.id/index.php/Joism/article/view/964/343>, Vol.4.
- I Gede, I., S., Made, Suci A., Suwito Pomalingo, Achmad Ridwan, Dewi Primasari, Anak Agung, G. B. A., Rohmat Nur, I., Rozali Ilham, I Nyoman, A. A., Irmawati, dan Iksal Yanuarsyah, (2023). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. Jambi :: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Paidil, Sartika Sari (2025). Peran Teknologi Terbaru Membentuk Kehidupan di Era Digital. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. 4(1), 2809-8005. <https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jp>.

Yusman Destiana, Merlina, N., & Nurajijah (2021). Sistem Informasi Pencarian Rumah Kost Berbasis Web. *Inti Nusa Mandiri*. 15(2), <https://doi.org/10.33480/inti.v15i2.1702>.